

## Werbemittel-Uhr

Ravensburger Spieleverlag/  
Topel und Pauser

1999

Werbemittel-Uhr



Motiventwürfe für eine Editionsreihe von Kunststoffuhren für Werbezwecke zum Thema Spiele-Klassiker. Ausgearbeitet wurde der Entwurf Puzzle für die Edition 1999. Die Realisierung erfolgte – nach umfangreicher Zulieferer- und Kostenrecherche – mit einem Schweizer Uhrenhersteller.